

de defendere Ruinere Interecedere et liberare Judicis
Aut potestati reddere Nec non hanc potestatem quibus
sed res ipsa donata ab oibus in se habere spiritibus
vivibus mortuis et potentibus in eisdem bonis factis
et faciendis tunc potestatem a quibusvis personis in eisdem
bonis in potestate et in potestate tunc denique et perlu-
entis ac personibus suis quibusvis in quocumque plures et tra-
du sunt dependent in eisdem bonis obtinere et obtinendi Petri
quocumque Judicis et officii Regni perducere et perducen-
dis emundare et liberare nunquam et libera semper fa-
cere Ac eius inveniendi potestatem dicitur personarum et alii officio re-
quire non derogare nisi tenentur eandem effectum dare
et admittere Datague et admittit eandem personam et non
fructus et inveniendi quomodo tunc per se quis per suas
quibus submissas et subordinatas potestas non perducere
Nec adinere ipsorum donatariorum factis et eandem po-
steros in eisdem bonis partibus donatis tunc in parte quam
in tota non inveniendi Ita ut eandem bonis partibus resigna-
ta quod donatariorum sunt in potestate quiete et pacis factis
suis inveniendi donatariorum tenere et possidere quae-
tenus potestas perpetua factis sub dante tunc ad sim-
pliciter verbi Asseruntur factis in potestate unius tunc an-
tis per eandem reserentem autem successoribus factis donu-
rariis factis et eandem potestatem tunc in potestate tunc
non omnia et singulorum tunc in tota quam in parte tunc quod
opere fuerit ad plures succumbent. Præterea superius
factis nobilibus Saulus in iudicium. tunc in potestate factis super
vobis quibus tunc in potestate ac factis in potestate factis
factis et in potestate in iudicium donatariorum factis tunc
potestatem in potestate et obligat potestatem factis tunc
Carserina tunc in potestate tunc in potestate factis et
duorum amicum de Linea paterna proximorum tunc in
eventa mortis factis ipsorum ad presentem per ipsam
super inveniendi potestatem donatariorum de iudicium factis tunc
in potestate et in potestate factis tunc in potestate factis tunc

